



WYNIKI ANALIZY DANYCH

Raport z badań desk research, opracowany w krajach partnerskich, Hiszpanii, Grecji, Cyprze, Holandii i Polsce, został sfinalizowany i przetłumaczony na wszystkie języki partnerów. Wkrótce będzie on dostępny online na naszej stronie internetowej!!!!

"Nauczanie młodych ludzi, jak korzystać z Metaverse w wygodny sposób, który poprawia ich umiejętności, czyni ich bardziej zaangażowanymi w pracę na rzecz lepszego społeczeństwa i umożliwia im korzystanie z zasobów zgodnie z ich zainteresowaniami i preferencjami, daje możliwość promowania aktywnego obywatelstwa, poczucia inicjatywy młodzieży, przedsiębiorczości, a nawet zainteresowania różnymi dziedzinami nauki, takimi jak nauka, technologia, inżynieria czy matematyka w alternatywny, atrakcyjny sposób" (Raport Desk Research).

MODUŁY WAKE UP

(OPRACOWANIE MATERIAŁÓW E-LEARNINGOWYCH)

Platforma internetowa dla projektu WAKE UP jest w toku, w ramach trzeciego pakietu roboczego, który będzie zawierał 6 różnych modułów e-learningowych.

Zakres środowiska e-learningowego polega na dostarczeniu obiektu edukacyjnego, który jest specjalnie dostosowany, aby zapewnić grupom docelowym ważne informacje na temat szkolenia w Metaverse. Obiekt edukacyjny jest klasyfikowany według kluczowych kompetencji i tworzony poprzez konwersję tradycyjnych materiałów edukacyjnych na sytuacje e-learningowe, takie jak generowanie samouczków wideo, cyfrowych i interaktywnych quizów i ćwiczeń, konkursów i innych działań.

MODUŁ 1 – **Wprowadzenie**· nakreślenie sytuacji: kontekst rozwoju Metaverse

MODUŁ 2 – **Zawody i przedsiębiorczość w erze Metaverse**

MODUŁ 3 – **Zarządzanie i bezpieczeństwo w środowisku Metaverse**

MODUŁ 4 – **Metaverse w praktyce**

MODUŁ 5 – **Młodzież wobec Metaverse**

MODULE 6 – **Szkolenia w środowisku Metaverse i dotyczące środowiska Metaverse**

DRUGIE SPOTKANIE PARTNERÓW

Organizacje zaangażowane w WAKE UP miały okazję spotkać się ze sobą w **lipcu 2023 r. w Atenach (w Grecji)** na spotkaniu, którego gospodarzem była organizacja partnerska XENIOS POLIS.

Spotkanie to było okazją dla konsorcjum do omówienia wszystkich zadań, które zostały już zrealizowane przez konsorcjum, podczas gdy uzgodniono plan pracy i harmonogram nadchodzących działań w kontekście pakietów roboczych **WP2- Opracowanie ram w celu zwiększenia świadomości na temat Metaverse, WP3- Stworzenie wirtualnej platformy do przebudzenia** oraz **WP4- Rozpowszechnianie i wykorzystywanie. Drugie międzynarodowe spotkanie partnerów zaplanowano na 16 kwietnia 2024 r. w Rotterdamie w Holandii.**



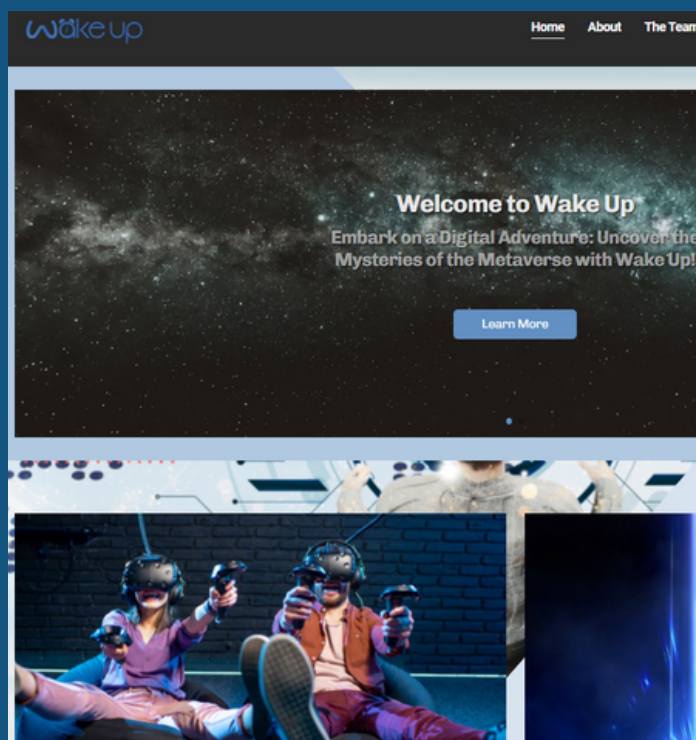
Numer projektu: 2022-1-ES02-KA220-YOU-000087011

STRONA INTERNETOWA WAKE UP ORAZ MEDIA SPOŁECZNOŚCIOWE

Więcej informacji na temat projektu WAKE UP można znaleźć na naszej stronie internetowej i kanałach mediów społecznościowych.

Strona internetowa:
www.wakeup.erasmusplus.website

Facebook: Wake Up



NAD CZYM TERAZ PRACUJEMY?

Konsorcjum WAKE UP pracuje obecnie nad rozwojem drugiego Pakietu Roboczego – Najlepsze praktyki, aby pomóc czytelnikom (w tym osobom o mniejszych zasobach lub mniejszych możliwościach) zrozumieć, w jaki sposób mogą skorzystać z możliwości oferowanych przez metaverse, czytając doświadczenia innych użytkowników.

W międzyczasie partnerzy opracowują sesje pilotażowe i wydarzenia upowszechniające w celu zaprezentowania idei METAVERSE, a także wyników realizacji projektu.

Co uczestnicy myślą o Metaverse? Bądź na bieżąco z następnym biuletynem, aby być na bieżąco z wynikami.



Numer projektu: 2022-1-ES02-KA220-YOU-000087011