

# BOLETÍN DE NOTICIAS 3

Wake Up – Raising Youth Awareness on Metaverse



## La plataforma digital WAKE UP

La plataforma WAKE UP sirve como centro integral de recursos de aprendizaje electrónico y herramientas digitales, con el objetivo principal de educar a los jóvenes sobre el concepto del metaverso. Su objetivo es desmontar las ideas erróneas y falsedades que rodean al metaverso y arrojar luz sobre sus posibles riesgos y oportunidades.

En el ámbito del aprendizaje electrónico de la plataforma, los usuarios tienen acceso a una amplia gama de recursos digitales, como cursos en línea, buenas prácticas y actividades interactivas. La interfaz está meticulosamente diseñada para que sea fácil de usar, inspirándose en el sitio web de WAKE UP, de gran cohesión visual, para garantizar una experiencia fluida y familiar a los alumnos.

Además, la plataforma cuenta con una amplia biblioteca electrónica repleta de contenidos multimedia que enriquecen el aprendizaje y estimulan la exploración de las complejidades del metaverso. Al dotar a las mentes jóvenes de conocimientos y habilidades, la plataforma pretende capacitarlas para navegar por el dinámico paisaje del metaverso con discernimiento y eficacia.

## Quiénes somos:



UNIVERSITY OF  
THESSALY



El consorcio WAKE UP está formado por seis organizaciones, cuyos socios participantes proceden de España, Polonia, Países Bajos, Grecia y Chipre.

Asociación Valencia Inno Hub (ES)  
Stowarzyszenie SEDA (PL)

Atermon B.V. (NL)

Panepistimio Thessalias (GR)

Xenios Polis. Culture, Science and  
Action (GR)

M.M.C Management Center  
Limited (CY)

## 2ª reunión transnacional en Rotterdam



La segunda reunión transnacional de los socios del proyecto se celebró en Rotterdam y congregó a las partes interesadas para deliberar sobre el avance del proyecto, evaluar los resultados actuales y participar en un intercambio de ideas para el próximo acto culminante en Chipre. La reunión resultó muy productiva, favoreció un intercambio sinérgico de ideas y reforzó la cohesión del consorcio.

**Project Number: 2022-1-ES02-KA220-YOU-000087011**



## Nuestros próximos pasos:

- ✓ **Versión final multilingüe de la plataforma WAKE UP:** La plataforma WAKE UP está disponible en todos los idiomas de los socios.
- ✓ **Eventos de concienciación:** Entre septiembre y noviembre de 2024, todos los socios tienen la tarea de organizar eventos de concienciación. Cada evento debe contar con la participación de un mínimo de 20 personas del público objetivo, y se debe proporcionar la documentación pertinente, como listas de asistencia, fotos y órdenes del día.
- ✓ **Conferencia final y TPM en Chipre (octubre de 2024):** La conferencia final del proyecto, junto con la última Reunión Transnacional del Proyecto (TPM), está programada para octubre de 2024 en Chipre. El evento pretende atraer a 40 miembros del público objetivo, junto con 10 miembros del personal. MMC, responsable de la organización de la conferencia, propone acogerla en un recinto equipado con herramientas de realidad aumentada y realidad virtual. MMC recabará información de los recursos locales y la compartirá con los socios el 24 de abril.



## Al finalizar el Proyecto:

Para que las ventajas del metaverso compensen sus inconvenientes, hay que dotar a los usuarios de los conocimientos necesarios para aprovecharlo eficazmente. Educar a las personas es fundamental para prepararlas a navegar por este mundo digital y aprovechar su enorme potencial.

Al instruir a los jóvenes en el aprovechamiento del metaverso para mejorar sus habilidades, fomentar el compromiso cívico y perseguir intereses personales, fomentamos la ciudadanía activa, el espíritu emprendedor y la curiosidad en diversas disciplinas como la ciencia, la tecnología, la ingeniería y las matemáticas. Este enfoque no sólo maximiza la utilidad de los avances tecnológicos, sino que también genera una sociedad más comprometida y versátil.