

NEWSLETTER 3

Wake Up – Podnoszenie świadomości młodzieży na temat Metaverse



WAKE UP Platforma cyfrowa

Platforma WAKE UP służy jako kompleksowe centrum zasobów e-learningowych i narzędzi cyfrowych, koncentrując się przede wszystkim na edukowaniu młodych ludzi na temat koncepcji metaverse. Dąży ona do obalenia błędnych przekonań i przekłamań dotyczących metaverse, jednocześnie rzucając światło zarówno na jego potencjalne zagrożenia, jak i możliwości.

W ramach domeny e-learningowej platformy użytkownicy mają dostęp do różnorodnych zasobów cyfrowych, w tym kursów online, najlepszych praktyk i interaktywnych działań. Interfejs został starannie opracowany, aby był przyjazny dla użytkownika, czerpiąc inspirację ze spójnej wizualnie strony internetowej WAKE UP, aby zapewnić płynne i znajome doświadczenie dla uczących się.

Co więcej, platforma oferuje obszerną e-bibliotekę pełną treści multimedialnych, wzbogacając podróż edukacyjną i zachęcając do dalszego odkrywania zawłości metaverse. Wyposażając młode umysły w wiedzę i umiejętności, platforma ma na celu umożliwienie im poruszania się po dynamicznym krajobrazie metaverse z rozważą i skutecznością.



Kim jesteśmy:

Konsorcjum WAKE UP składa się z sześciu organizacji, a uczestniczący w nim partnerzy pochodzą z Hiszpanii, Polski, Holandii, Grecji i Cypru.



UNIVERSITY OF
THESSALY

Asociación Valencia Inno Hub (ES)
Stowarzyszenie SEDA (PL)

Atermon B.V. (NL)

Panepistimio Thessalias (GR)

Xenios Polis. Culture, Nauka i działanie (GR)

M.M.C Management Center Limited (CY)



Drugie międzynarodowe spotkanie w Rotterdamie



Drugie międzynarodowe spotkanie partnerów projektu odbyło się w Rotterdamie, gdzie zgromadzili się partnerzy, aby omówić postępy projektu, ocenić bieżące wyniki i zaangażować się we wspólną burzę mózgow na nadchodzące kulminacyjne wydarzenie na Cyprze. Spotkanie okazało się bardzo owocne, wspierając synergiczną wymianę pomysłów i zwiększając spójność konsorcjum.

Numer Projektu: 2022-1-ES02-KA220-YOU-000087011



Nasze kolejne plany:

- ✓ **Finalna wielojęzyczna wersja platformy WAKE UP:** Platforma WAKE UP jest dostępna we wszystkich językach partnerów.
- ✓ **Wydarzenia podnoszące świadomość:** Między wrześniem a listopadem 2024 r. wszyscy partnerzy mają za zadanie zorganizować wydarzenia upowszechniające projekt. W każdym wydarzeniu musi wziąć udział co najmniej 20 osób z grupy docelowej, a odpowiednia dokumentacja, taka jak listy obecności, zdjęcia i agendy, musi zostać dostarczona do raportu.
- ✓ **Konferencja końcowa i spotkanie na Cyprze (październik 2024 r.):** Konferencja końcowa projektu, połączona z ostatnim międzynarodowym spotkaniem projektowym, odbędzie się na Cyprze w październiku 2024 roku. Wydarzenie ma na celu przyciągnięcie 40 członków grupy docelowej wraz z 10 pracownikami. MMC, odpowiedzialne za organizację konferencji, proponuje zorganizowanie jej w miejscu wyposażonym w narzędzia rzeczywistości rozszerzonej i wirtualnej. MMC zbierze informacje z lokalnych zasobów i podzieli się nimi z partnerami 24 kwietnia.



Przed zakończeniem projektu:

Zapewnienie, że korzyści płynące z metaverse przeważają nad jego wadami, zależy od wyposażenia subskrybentów w wiedzę pozwalającą na jego skuteczne wykorzystanie. Kształcenie jednostek ma kluczowe znaczenie dla przygotowania ich do poruszania się po tym cyfrowym świecie i wykorzystania jego ogromnego potencjału. Instruując młodych ludzi w zakresie wykorzystywania metaverse do podnoszenia umiejętności, wspierania zaangażowania obywatelskiego i realizacji osobistych zainteresowań, wspieramy aktywne obywatelstwo, ducha przedsiębiorczości i ciekawość w różnych dyscyplinach, takich jak nauka, technologia, inżynieria i matematyka. Takie podejście nie tylko maksymalizuje użyteczność postępu technologicznego, ale także kultywuje bardziej zaangażowane i wszechstronne społeczeństwo.