

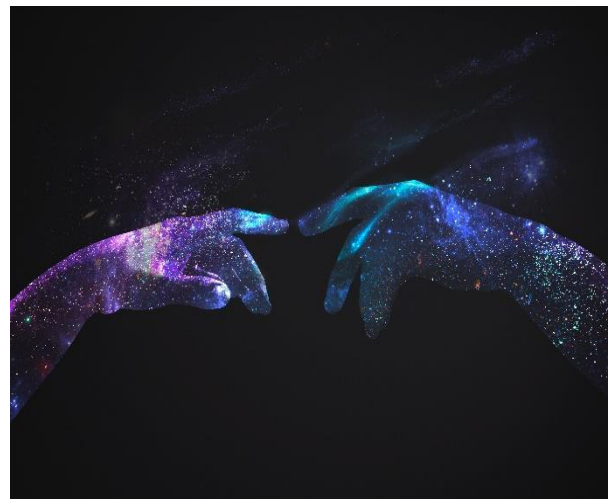
## Pierwszy komunikat prasowy, lipiec 2023 r.

### O projekcie

**WAKE UP: Zwiększanie świadomości młodzieży na temat Metaverse**, to projekt Erasmus+ KA2, który rozpoczął się w grudniu 2022 r. i trwa 24 miesiące.

Zespół projektu obejmuje 6 organizacji partnerskich: [Asociación Valencia InnoHub](#) (Hiszpania), [Stowarzyszenie SEDA](#) (Polska), [Xenios Polis. Culture, Science and Action](#) (Grecja), [ATERMON B.V](#) (Holandia), [University of Thessaly](#) (Grecja), [M.M.C Management Center Limited](#) (Cypr).

**WAKE UP** jest skierowany do bardzo niedawnego zjawiska, które zaczyna stawać się coraz bardziej popularne, Metaverse, które stanowi nową wirtualną przestrzeń, która pokonuje ograniczenia ekranów, łącząc rzeczywiste i wirtualne środowiska, według ekspertów. W szczególności projekt ma na celu przygotowanie młodzieży na ryzyko związane z metaverse, a także nauczenie ich, jak wykorzystać wszystkie możliwości, aby zapewnić podnoszenie kwalifikacji młodzieży w różnych dziedzinach (np. może to być świetna okazja do promowania aktywnego obywatelstwa, poczucia inicjatywy młodych ludzi i przedsiębiorczości młodzieży, w tym przedsiębiorczości społecznej), jednocześnie gwarantując im lepszą przyszłość.



Źródło: FreePik

**Pierwsze oficjalne spotkanie międzynarodowe**

Organizacje zaangażowane w WAKE UP miały okazję spotkać się w lipcu 2023 r. w Atenach (Grecja) na spotkaniu, którego gospodarzem była organizacja partnerska XENIOS POLIS.

Spotkanie było okazją dla zespołu do omówienia na żywo wszystkich zadań, które zostały już wykonane przez zespół, podczas gdy uzgodniono plan pracy i harmonogram nadchodzących działań w kontekście pakietów roboczych (WP2-WP3-WP4), które powinny być realizowane przez cały czas trwania projektu.

W szczególności, XENIOS POLIS, w ramach WP2 - Opracowanie ram dla podniesienia świadomości na temat metaverse, we współpracy z UTH, przedstawił działania, które zostały zakończone, takie jak badania źródeł wtórnych, a także program nauczania i plan pracy nad najlepszymi praktykami w nadchodzących miesiącach. W międzyczasie lider WP3 - Tworzenie wirtualnej platformy do przebudzenia, ATERMON, potwierdził, że wkrótce platforma cyfrowa będzie dostępna dla grup docelowych wraz z innowacyjnymi materiałami. W międzyczasie przedstawiono również procedury upowszechniania i trwałości oraz ewaluacji, które należy stosować, aby zapewnić sukces projektu, tak aby partnerzy byli świadomi swoich obowiązków.

Więcej informacji na temat projektu można znaleźć na naszej stronie internetowej, która jest rozwijana w celu wspierania zarówno procedury rozpowszechniania, jak i platformy cyfrowej projektu, a także na stronach mediów społecznościowych.

 [Facebook](#) [Website](#)

The 2nd transnational partners' meeting  
is scheduled for April 2024, in  
Rotterdam, Netherlands



NUMER PROJEKTU – 2022-1-ES02-KA220-YOU-000087011